

講座概要	講座内容	講座コード：SLNG230				
<p>C++によるオブジェクト指向プログラミングの基礎を学び、その特徴を生かしたプログラムを作成するスキルを身につけます。</p>	<p>1. C++言語の概要 C++の特徴/C言語とC++との相違点</p> <p>2. 入出力と名前空間 出力・入力ストリーム/名前空間/マニピュレータ</p> <p>3. 変数とデータ型 変数の宣言位置/bool型・string型・列挙型/メモリの動的確保</p> <p>4. 関数 参照渡し/参照戻し/関数のオーバーロード/インライン関数</p> <p>5. クラスの概要 アクセス指定子/メンバ関数・メンバ変数/コンストラクタとデストラクタ</p> <p>6. クラスの詳細 静的メンバ/thisポインタ/演算子のオーバーロード</p> <p>7. クラスの継承 継承でのアクセス指定子/派生クラスの生成と破棄</p> <p>8. オーバーライドと仮想関数 派生クラスによるオーバーライド/アップキャスト</p>					
修得目標	使用テキスト					
<ul style="list-style-type: none">✓ C++の基本構文を修得する✓ クラスとオブジェクトを理解したプログラミング方法を修得する✓ 継承やポリモーフィズムを理解したプログラミング方法を修得する	『C++プログラミング』デジタルテキスト					
受講前提条件	<table border="1"><thead><tr><th data-bbox="1108 1401 1541 1422">日数</th><th data-bbox="1541 1401 1966 1422">時間</th></tr></thead><tbody><tr><td data-bbox="1108 1422 1541 1469">2日</td><td data-bbox="1541 1422 1966 1469">15時間</td></tr></tbody></table>	日数	時間	2日	15時間	
日数	時間					
2日	15時間					
<ul style="list-style-type: none">✓ 『C言語によるプログラミング入門（制御構造編）』を受講済み、または同等の知識・スキルがあること。						
動作環境						
<p>プログラミング環境としてEclipseを使用します。別途案内する手順書に従い、事前にインストールをお願いします。</p>						