

講座概要	講座内容 <span style="float: right;">講座コード：SDEV040</span>	
<p>ソフトウェア開発における成果物の品質を高めるためのアプローチの仕方について学び、テストの重要性を理解します。</p> <p>テスト計画の概要を踏まえ、実際にテストケースを抽出する際のポリシーとなるテスト技法を演習を通して学びます。</p>	<p>1. テストに関する基礎体系                      テスティングの現状／品質とは何か？／PSMによる品質の位置付け／誰にとっての品質か？／テストングの最近の動向</p>	
<p><b>修得目標</b></p>	<p>2. テスティング基礎（基本用語解説）                      テスティングの重要な性質／テストレベル／ホワイトボックステストとブラックボックステスト／テスト技法マップ</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ テスティングに関する用語の定義を理解する</li> <li>✓ テスト技法の種類とその概要を理解する</li> <li>✓ テストの原理/原則/鉄則を理解する</li> <li>✓ テスト技法を実務に活用できる</li> </ul>	<p>3. テストの原理・原則・鉄則                      品質第一／JSTQBによる原則／障害を引き起こすモノ／テスト戦略</p> <p>4. テスト計画                      テスト計画</p> <p>5. 同値分割                      同値分割／境界値分析／ドメインテスト</p>	
<p><b>受講前提条件</b></p>	<p>6. ディシジョンテーブル                      ディシジョンテーブル</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ ソフトウェアの開発経験があること。</li> </ul>	<p>7. 原因結果グラフ                      原因結果グラフの作成方法／原因結果グラフからディシジョンテーブル展開／ディシジョンテーブルの合成／原因結果グラフの記載ルール</p>	
<p><b>動作環境</b></p>	<p><b>使用テキスト</b></p>	
<p>なし</p>	<p>『テストング基礎』デジタルテキスト</p>	
	<p><b>日数</b></p>	<p><b>時間</b></p>
	<p>2日</p>	<p>15時間</p>