

講座コード：SOBJ010

講座概要

オブジェクト指向の概要について理解をした上で、オブジェクト指向開発で用いられるUMLの主要なダイアグラムについて学習します。

修得目標

- ✓ オブジェクト指向の基本概念を理解する
- ✓ UMLの主要なダイアグラムの表記法を理解する
- ✓ UMLを利用して簡単なモデリングをすることができる

受講前提条件

- ✓ Java言語、C#.NET等のオブジェクト指向プログラミング言語の使用経験があること

動作環境

プログラミング環境としてEclipseを案内に従って事前にインストールしてください。

講座内容

1. オブジェクト指向
オブジェクト/オブジェクトの属性/オブジェクトの振舞い/オブジェクト同士のやりとり/オブジェクト指向の特徴
2. UML
モデル/モデルの粒度/UML概要/UMLの歴史/UMLの図の種類/フレーム
3. クラス図
クラス図の特徴/クラス図定義/クラスの関係/クラスとインターフェースの特徴
4. シーケンス図
シーケンス図の特徴/シーケンス図の要素/シーケンス図の書き方
5. その他のダイアグラム
ユースケース図/アクティビティ図

使用テキスト

『UML基礎』 デジタルテキスト

日数

1.5日

時間

11.5時間